

1.	Наставен предмет	Програмски Практикум		
2.	Шифра	ETF084Z08		
3.	Студиска програма	ИКИ		
4.	Семестар (изборност)	зимски (изборен)		
5.	Цели на предметот	Запознавање со методологијата за развој на софтверски апликации преку тимска изработка на практични решенија		
6.	Оспособен за (компетенции)	Продуктивно учество во поголеми софтверски тимови		
7.	Услов за запишување на предметот	структурирано програмирање (сите) објектно-ориентирано програмирање (сите)		
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Brian W. Kernighan & Rob Pike, "The Practice of Programming", Addison-Wesley, 1999 2. Steve McConnell, "Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction", Microsoft Press, 1993		
9.	Број на кредити	5		
10.	Вкупен расположив фонд на време	5 ECTS x30 часа = 150 часа		
11.	Распределба на расположивото време		2+0+3+1	
	11.1.	П -	Предавања-теоретска настава (15 недели x 2 часа)	30 часа
	11.2.	ЛВ -	Лабораториски вежби (15 недели x 3 часа)	45 часа
	11.3.	АВ -	Аудиторни вежби, консултации (15 x 1 часа)	0 часа
	11.4.	СУ -	Самостојно учење	30 часа
	11.5.	ПЗ -	Проверка на знаење (2 x 2 + 2 x 0.5 часа)	5 часа
	11.6.	СЗ -	Семинарски работи, самостојни задачи	55 часа
12.	Оценување			
	12.1.	Посетеност на настава до 10 бода		0 бода
	12.2.	Парцијални испити (2 x 50 бода)		100 бода
	12.3.	Тестови (2 x 10 бода)		20 бода
	12.4.	Семинарски работи и групни задачи		140 бода
	12.5.	Лабораториски вежби		40 бода
	Забелешка:		Оценки:	
			од 180 до 205 бода	6 (шест)
			од 206 до 230	7 (седум)
			од 231 до 255	8 (осум)
		од 256 до 280	9 (девет)	
		од 281 до 300	10 (десет)	
13.	Услов за потпис и формален испит	Реализирани активности: од 11.1 до 11.5		

ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ *Програмски Практикум*

недела	Предавања - теоретска настава		Лабораториски вежби	
	часа	Тема	часа	Тема
I.	2	Стандарди за квалитет и процедури: CMMI (Capability Maturity Model Integration).	3	Запознавање со MS Visual Studio 2005 Задавање на првиот проект
II.	2	Менаџирање на проекти: Менаџмент и лидерство, Тимска работа, Модели за групно програмирање.	3	Софтверски алатки за проектно менаџирање и нивно користење Изработување на проектен план
III.	2	Методологија за проценка на големина на проект: Пребројување на функционални точки.	3	Проценување на големина на проект
IV.	2	Стандарди за кодирање и документација.	3	Изработување на кодни стандарди Изработување на стандарди за документација
V.		Софтверска архитектура. Вовед. Стили. Формална дефиниција.		Дефинирање на архитектура.
VI.	2	Повеќенивовска архитектура. Водопадна и спирална методологија.	3	Дефинирање на повеќенивовска архитектура. Запознавање со матрица за избор на методологија. Избор на методологија
VII.	2	Патерни за архитектура и дизајн (1).	3	Примена на избрани патерни (1).
VIII.	2	Прв парцијален испит.	3	Предавање на првиот проект Задавање на вториот проект
IX.	2	Патерни за архитектура и дизајн (2). Деловна анализа и ЈАД.	3	Примена на избрани патерни (2). Изработка на технички дизајн.
X.	2	Техники за усмени и писмени презентации	3	Користење на Camtasia Studio, и MS PowerPoint Изработка на рекламен материјал и презентација за изработен софтвер
XI.	2	Тестирање, откривање и корекција на грешки. Тест план.	3	Изработка на тест план Изработка на Тест скрипт. Користење на NUnit.
XII.	2	Менаџирање на софтверски конфигурации.	3	Контрола на верзии со MS Team Studio Bug & Issue Tracking. Користење на Bugzilla
XIII.	2	Следење на развојот на проектите, менаџирање на промени.	3	Користење на MS Project и Journyx
XIV.	2	Изработка на проектна документација.	3	Користење на Ndoc Изработка на Release Notes, и документација за поддршка
XV.	2	Презентации и дискусии за изработен софтвер.	3	Предавање на вториот проект Презентации на изработен софтвер
Збир	30		45	