

1.	Наставен предмет	МЕНАЏМЕНТ НА ИКТ ПРОЕКТИ И CASE МЕТОДОЛОГИЈА			
2.	Шифра	ETF084Z05			
3.	Студиска програма	ИКИ			
4.	Семестар (изборност)	VII Зимски (изборен)			
5.	Цели на предметот	Организација, водење и контролирање на ИКТ проекти. Користење на алатките за контрола на проектите и алатките за развој на конкретни ИКТ проекти.			
6.	Оспособен за (компетенции)	Имплементација на ИКТ проекти ,нивна анализа и follow-up. Оспособување за проект менаџери.			
7.	Услов за запишување на предметот	Софтверско инженерство			
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Project Management, Harvey Maylor, Prentice Hall,2002 2. Oracle: CDM Method, 2002. 3. Pankaj Jalote, Software Project Management in Practice, Addison Wesley, 2002.			
9.	Број на кредити	6			
10.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа			
11.	Распределба на расположивото време	2+2+1+1			
	11.1.	П -	Предавања-теоретска настава	30 часа	
	11.2.	АВ -	Аудиторни вежби	30 часа	
	11.3.	ЛВ -	Лабораториски вежби	15 часа	
	11.4.	ПЗ	Проверка на знаење	1. Тестови	0 часа
				2. Парцијални испити	2 часа
				3. Испит	2 часа
				4. Домашни работи	0 часа
	11.5.	СЗ	Самостојни задачи	1. Проектни задачи	15 часа
				2. Самостојни работи	86 часа
12.	Оценување				
	12.1.	Посетеност на настава (до 10 бода)		5 бода	
	12.2.	Парцијални испити (min. 60% од вкупниот број предвидени бодови)		65 бода	
	12.3.	Испит (min. 50% од вкупниот број предвидени бодови)		65 бода	
	12.4.	Тестови (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови))		0 бода	
	12.5.	Семинарски работи (max.10% од вкупниот број предвидени бодови)		0 бода	
	12.6.	Лабораториски вежби (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови)		10 бода	
	12.7.	Проектни задачи (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови)		20 бода	
	Забелешка:		Бодови:	Оценки:	
	Испитот се смета за положен ако студентот освои најмалку 60% од вкупниот број бодови предвидени со предметната програма. Парцијалниот испит се смета за положен ако студентот освои најмалку 30% од вкупниот број бодови.		од 60 до 66	6 (шест)	
			од 67 до 75	7 (седум)	
			од 76 до 84	8 (осум)	
			од 85 до 93	9 (девет)	
			од 94 до 100	10 (десет)	
13.	Услов за потпис и формален испит	11.3 и 11.5.1			

ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ: МЕНАЏМЕНТ НА ИКТ ПРОЕКТИ И CASE МЕТОДОЛОГИЈА

недела	Предавања - теоретска настава		Аудиторни и лабораториски вежби	
	часа	тема	часа	тема
I.	2	Природа на проектниот менаџмент во инженерските системи: основни принципи. градење тимови, потешкотии при менаџмент на софтверски проекти.	2	Проект менаџмент алатки
II.	2	Алокација на ресурси. Менаџмент на проект. Проектни параметри: опсег, квалитет, цена, време, ресурси. Принципи на проектен менаџмент: Дефинирање. Планирање. Извршување. Контрола. Завршеток-Затворање. Менаџирање на ризик.	2	Планирање на време и ресурси
			2	Запознавање со MC Оффис Проект
III.	2	Организација на проектен тим. Надгледување и контрола на проект. Документирање на проект. Обезбедување на квалитет. Мрежен дијаграм на проект. Алатки за менаџмент на проект	2	Мрежно планирање
			2	Мрежно планирање и MC Оффице проект
IV.	2	Анализа на функциски точки. Метрики во софтверски проекти. Улогата на метриката во поддршка на менаџментот. Објектно-ориентирано проектирање на софтвер.	1	Анализа на критична патека
			2	Анализа на Критична патека со MC Оффице Проект
V.	2	CASE Алатки: моделирање на проблемот, скрипт јазик, графичка нотација. Генерирање на: објектно-ориентиран код, структурен код, HTML/XML код, документација	2	Дефинирање на практичен проект
VI.	2	Осигурување на Квалитет на генерираниот код. Ре-инженеринг на код. CDM (Custom Development Methodology) концепти.		
			2	Користење на MC Оффице Проект за пратење на практичен проект
VII.	2	CDM classic. CDM Fast Track (RAD). Објектно ориентирана анализа и дизајн. Класи и ентитети.		
			2	Користење на MC Оффице Проект за пратење на практичен проект
VIII.	2	Oracle Designer. Конвенции за означување. Базично моделирање. Моделирање во врска со времето. Поврзаност со останатите софтверски технологии. Реинженерство на деловни процеси. Можности и начини за примена.	2	Консултаци
			2	Одбрана и коментари на практичниот дел на проектната задача
IX.	2	Процеси:Дефинирање на деловни барања, испитување на постојниот систем; Техничка архитектура; Дизајн и градење на податочна база	2	Oracle Дизајнер
X.	2	Дизајн и реализација на модули. Конверзија на податоци; Документација;Тестирање; Тренинг; Транзиција; Пост-системска поддршка. (Опис и задавање на теоретски дел на проектантска задача)	2	Дизајн на ИС со Oracle Дизајнер
XI.	2	Oracle Project Management.Фази: Припрема за почеток на подпроектот, дефиниција, анализа, дизајн, градба, транзиција, продукција. Контекст на водење на ИКТ проекти. Стратегија при водење ИКТ проекти.	2	Имплементација на ИС со помош на Oracle Дизајнер
			2	Дефинирање на Практичен Проект
XII.	2	Моделирање на проектниот систем. Анализирање на план. Изведување проект. Контрола на проект. Разрешување на проблеми и донесување на одлука. Комплетирање на проект и негово подобрување	2	Имплементација на ИС со помош на Oracle Дизајнер
			2	Практичен развој на проектот со Oracle Дизајнер
XIII.	2	Алатки за проектирање на ИКТ системи . Алатки за управување со ИКТ проекти. Стандарди, законски потреби, консултантни под договор, нивна употреба и менаџмент.	2	Oracle методологија за пратење на ИС проект
			2	Практичен развој на проектот со Oracle Дизајнер
XIV.	2	Проектирање и менаџмент на проекти на жичани и безжични компјутерско-комуникациони мрежи и системи. Објектно ориентиран мрежи.		
			2	Практичен развој на проектот со Oracle Дизајнер
XV.	2	Проектирање и менаџмент на проекти на e-commerce и m-commerce системи. (Одбрана и коментари на теоретскиот дел на проектната задача)	2	Одбрана и коментари на практичниот дел на проектната задача
			2	Оптимизација на протокт
Збир	30		45	